





**ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ
ИГРОВОГО ИНТЕРНЕТ-ПРОЕКТА «ЛЕГЕНДА»**

Оглавление

| | |
|---------------------------------------|----|
| Первые шаги в игре | 2 |
| Защита новичка | 2 |
| Задания | 3 |
| Охота | 3 |
| Бой | 4 |
| Навигация | 4 |
| Столица. Центральная площадь. | 5 |
| Менторы | 6 |
| Стражи | 6 |
| Интерфейсы | 7 |
| Информация о персонаже | 7 |
| Опыт | 7 |
| Доблесть | 7 |
| Здоровье | 7 |
| Деньги | 7 |
| Ячейки эликсиров и амулетов | 7 |
| Основное меню | 8 |
| Боковое меню | 9 |
| Чат | 10 |
| Основное окно игры | 11 |
| Код акции | 12 |
| Как ввести код акции | 12 |
| Памятка | 12 |

Первые шаги в игре

Пройдя регистрацию, вы оказываетесь в поселке. В какой поселок вы попадете, зависит от того, какую расу выбрали при регистрации. Если вы человек, то окажетесь в  поселении Клесве, если магмар - в  поселке Чернаг. Здесь вас встретят правители:  старшина Корт или  вождь Торгор.



Они уже готовы дать вам первое задание. Это станет началом вашего пути в мире Фэо.

Этап квеста

 **Начало пути**

Военачальник оглядывает вас с головы до ног.
Хм... Пора бы вам в доспехи облачиться, воин. Не стоит разгуливать по материке без должной защиты: враг не дремлет, да и от нападений расвирепевших от голода монстров никто не застрахован. Давайте-ка подскажу, что да как. Итак, сперва, загляните в рюкзак. Там среди вещей найдете ваши доспехи.




информация


надеть

Берите их и смело надевайте. Ну а потом ко мне возвращайтесь.


 **Ваша цель: Загляните в раздел рюкзака с названием «Вещи» и нажмите «Надеть» на имеющихся там поножах и броне. Затем вернитесь к Старшине Карту на площадь в Поселения Клесва.**

Далее

Защита новичка

В начале игры вы будете одарены «Благословением юных бойцов», которое увеличит ваши игровые характеристики на некоторое время.



Благословение рассеется при достижении вами 2-го уровня или же по истечении недели. Кроме того, ваш персонаж получит 5  (серебряных монет).



Задания


Внимательно прочитав текст диалога с правителем, нажмите «Далее» и вы приступите к выполнению первого задания. Об этом вам сообщат в чате.




Читайте внимательно рекомендации, написанные курсивом в чате. Они содержат подсказки, которые помогут вам в игре.

Теперь нажмите на подсвеченный пункт верхнего меню, чтобы выполнить поручение. Подробно обо всех пунктах меню можно узнать из [учебника по интерфейсу игры](#).



Если вы не запомнили, что именно от вас требуется, откройте раздел  «Квесты» бокового меню. Здесь вы найдете описание задания, вашу цель и информацию о том, кому и как сдать задание, чтобы получить награду.

Выполнив первое поручение правителя, вы увидите список новых заданий. Рядом с частью из них будет желтый значок с восклицательным знаком. Эти задания вам доступны прямо сейчас. Для остальных вам не хватает каких-то параметров (уровня, репутации и т.д.). Рядом с выполненным заданием, за  которое можно получить награду, находится значок с изображением вопросительного знака.

Нажмите на название доступного квеста - и вы увидите диалог с неигровым персонажем. Внимательно прочтите текст и нажмите на ответ в диалоговом окне. Как видите, в этом задании вам предстоит убить монстров.

Охота



Для перехода в режим «Охота» необходимо в верхней панели нажать на кружок с головой медведя.

В открывшемся окне вы видите ресурсы и монстров, обитающих в данной локации. Для нападения нужно выделить монста и нажать на



скрещенные мечи рядом с миникартой или же кликнуть на цели мышкой дважды.

Подробнее об охоте можно узнать в [Учебнике охотника](#).

Бой

Система боя в игре пошаговая: вы и ваш противник (монстр или игрок) поочередно наносите удары в отведенное для этого время. Если один из противников не успевает нанести удар в свое время, он пропускает ход. После трех пропущенных ходов персонаж бьет автоматически (автобой). Можно наносить удары трех типов: в корпус, в ноги, в голову.



Определенные комбинации ударов могут сложиться в «Супер-удар», который наносит врагу дополнительный урон и активирует дополнительную способность. Подробнее об этих комбинациях можно узнать из [учебника по супер-ударам](#).

Подробнее о боевых взаимодействиях вы можете прочесть в учебнике [«Основы боя»](#).

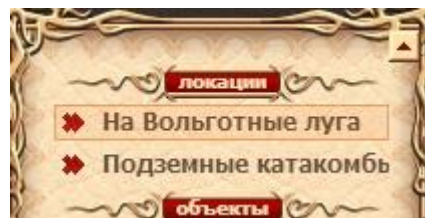
Навигация

После выполнения ряда заданий у старшины и вождя вам предстоит отправиться в соседнюю локацию. И теперь рядом с кнопкой «Далее» появилась галочка «проложить путь».

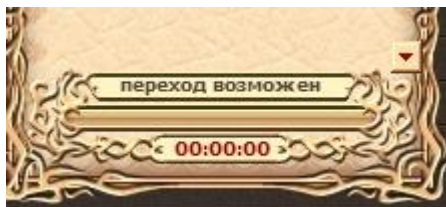


Когда эта галочка активна, игровой навигатор автоматически проложит для вас оптимальный маршрут к нужной локации, а необходимые переходы будут

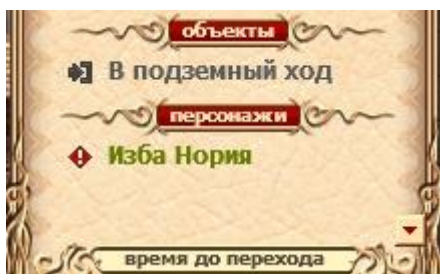
подсвечиваться красным в списке локаций (находится в правой части основного игрового окна). Нажимайте на них - и вы быстро доберетесь до нужной точки.



Не забывайте: на переход между локациями тратится время. Переход становится активным, только когда таймер показывает значение «00:00:00».



Начать разговор с персонажем можно, нажав на его изображение на локации или на имя в окошке справа от локации.



Разобраться в навигации в игре поможет [учебник Путешественника](#). Не забывайте читать подсказки в чате игры. Это упростит процесс обучения.

Столица. Центральная площадь

Выполнив ряд заданий, вам предстоит отправиться в столицу своей расы, чтобы встретиться там со старейшиной. Смело выполняйте все его поручения, чтобы заработать опыт, деньги и городскую репутацию. В игре множество персонажей, готовых дать вам задания, научить полезным профессиям или одарить приятными подарками. Не забывайте навещать их в гости и проверять наличие доступных заданий.


Также в игре существуют сюжетные (наиболее важные) задания, отмеченные красным значком с восклицательным знаком, и повторяющиеся задания, отмеченные зеленым значком.



Повторяющиеся задания можно выполнять несколько раз через определенное время. В [учебнике по Квестам](#) вы найдете дополнительную информацию.


Не забывайте читать подсказки, внимательно читайте тексты заданий и описания предметов, чтобы избежать ошибок и недоразумений в игре.

Менторы

Если же вам что-то непонятно в игре, вы всегда можете обратиться к представителю структуры «Менторы», которые с радостью ответят на все ваши вопросы. Узнать их можно по характерному значку около ника - 

[Сайт менторов](#) также будет бесценным источником помощи по игре.

Стражи

Прежде чем начать общаться в игровом чате, прочтите правила игры и правила чата. За порядком в чате неусыпно следит орден «Стражи», которых можно опознать по характерному значку около ника - . [Информация от ордена](#) также может быть вам полезна.

Интерфейсы

Информация о персонаже

В левом верхнем углу экрана расположена информация о вашем персонаже. В круглом окошке видно изображение персонажа, его уровень (цифра в основании окна) и временные эффекты, наложенные на персонажа (зеленое изображение кулака в основании круга). При нажатии на уровень персонажа, вы попадете на страницу информации о персонаже.

Рядом с окном персонажа расположены три разноцветные полоски.



Опыт

Верхняя зеленая полоска – это опыт вашего персонажа. На ней же отображается имя персонажа. Опыт показывается в процентном значении, но при наведении на полоску вы увидите, сколько именно единиц опыта нужно, чтобы перейти на следующий уровень. Опыт в игре можно получить, выполняя задания неигровых персонажей, убивая монстров или игроков противоположной расы.

Доблесть

Под строкой опыта находится строка доблести. Доблесть получается только за убийство игроков противоположной расы и участие в схватках на Полях битв. На полоске отображается, сколько доблести вам нужно для получения следующего воинского звания.

Здоровье

Под полоской доблести находится красная полоска здоровья. Она показывает уровень здоровья вашего персонажа в конкретный момент времени и общее количество здоровья. В бою необходимо следить, чтобы полоска здоровья не опускалась до нуля, иначе ваш персонаж умрет.

Деньги

Под этими полосками вы можете увидеть, сколько денег (медных, серебряных, золотых монет и бриллиантов) у вашего персонажа.

Ячейки эликсиров и амулетов

Под информацией о персонаже расположен набор ячеек для различных полезных эликсиров и амулетов, которые вы можете использовать во время боя с монстрами или другими игроками. Вне боя вы не можете использовать предметы из этих слотов. Только заменять.



Основное меню

Наверху расположено основное игровое меню. Здесь размещаются ссылки на самые важные функции игры. Кнопки меню можно менять местами, размещая их так, как вам удобно.



- ❖ Кнопка «Рюкзак» открывает доступ к инвентарю персонажа, его характеристикам, питомцам, боевым умениям и списку инстансов (подземелий).



- ❖ При нажатии на кнопку «Персонаж» вы получаете доступ к подменю, где можно найти информацию о вашем клане, друзьях в игре, ваших достижениях и рейтинге, а также Поиск групп и информацию по реферальной системе.

Здесь же можно заполнить анкету персонажа, чтобы ваше общение в игре стало более комфортным.



- ❖ Кнопка «Локация» закрывает все открытые окна и выводит на экран изображение локации, в которой вы находитесь.



- ❖ Кнопка «Охота» открывает специальный режим отображения локации, в котором вы можете нападать на монстров и собирать ресурсы.



- ❖ Кнопка «Поля битв» открывает доступ к командным сражениям между игроками противоборствующих рас. Вы можете выбрать одно из предложенных полей битв и встать в очередь, нажав на соответствующую кнопку.
Поля битв доступны с 3-го уровня персонажа.



- ❖ Кнопка «Карты» открывает доступ к картам мира и инстансов (подземелий).



- ❖ В разделе «События» вы можете посмотреть список всех текущих/будущих игровых событий с подробным описанием.



- ❖ В разделе «Бои» можно посмотреть текущие и завершённые бои, проходящие в локации, где находится персонаж.



- ❖ Кнопка «Банк» открывает доступ к пополнению игрового счёта, личному хранилищу и магазину, где можно приобрести множество удивительных товаров. В любой локации вы можете просмотреть содержимое хранилищ. Для совершения действий с хранилищами необходимо находиться на локации, где есть банк.



- ❖ Кнопка «Аукцион» открывает доступ к игровому аукциону и бирже, где можно покупать и продавать различные игровые товары. Продавать товары на бирже и выставлять товары на аукцион можно в любой локации.



- ❖ Кнопка «Инфопортал» открывает доступ к игровой базе знаний и новостям игры. Советуем посетить все разделы инфопортала - там вы найдёте массу всего интересного.

Боковое меню

В правой части экрана расположено боковое меню игры.

Кнопка «Почта» даёт возможность просмотреть полученные письма. Ответить на письмо можно только в локации, где есть почтовый ящик.



Кнопка «Рюкзак» открывает боевой рюкзак персонажа, предметы из которого можно использовать в сражении.



Кнопка «Животное» призывает оседланное ездовое животное, если таковое у вас имеется, в мирное время и в бою.



Кнопка «Компас» открывает игровой навигатор. С его помощью вы можете найти нужную локацию, ресурс, монстра или неигрового персонажа и проложить к ним дорогу.



Кнопка «Профессии» даёт возможность просмотреть информацию о ваших добывающих, производящих и дополнительных профессиях (уровень, доступные ресурсы и т.п.)



Кнопка «Квесты» открывает список взятых вами заданий, содержит список завершённых квестов и показывает доступность повторяющихся заданий. Здесь можно увидеть краткое описание задания, цели, нужных монстров и неигровых персонажей.

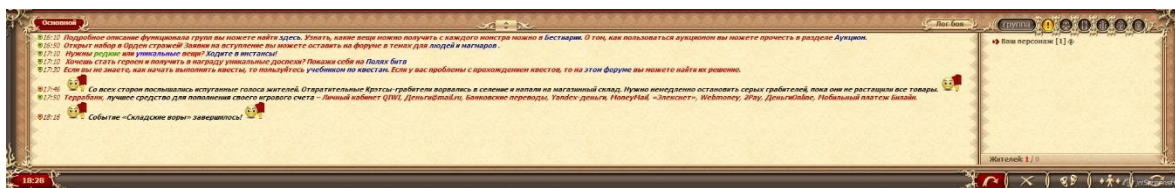


Кнопка «Друзья» открывает доступ к списку друзей, ссылкам на официальные группы игры в социальных сетях и обмену «Знаками дружбы».

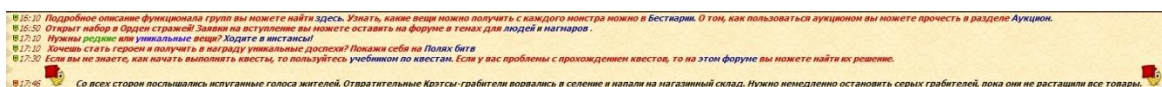


Чат

В нижней части экрана расположен игровой чат.



Чат – это основное средство общения игроков. Здесь же отображается все, что происходит с персонажем (начало и окончание заданий, получение награды, оповещение о нападении, добыча ресурса и т.д.). Кроме того, в чат публикуются различные объявления от администрации игры, сообщения о начале и окончании игровых событий, идущих конкурсах, важных игровых новостях. Внимательно следите за чатом.



В правой части окна чата находится список всех игроков, находящихся в данный момент в одной локации с вами. Нажав правой кнопкой мыши на ник любого игрока, вы получите доступ к списку возможных взаимодействий. Здесь же можно переключиться на список друзей он-лайн, игроков в составе клана/ альянса (если вы состоите в таковом), увидеть своих рефералов в игре. Ниже находится кнопка «Группа», позволяющая создавать группы для совместного прохождения сложных заданий. Кнопки Поиск и Сортировка помогут вам найти быстрее в выбранном списке нужного игрока.



Доступно несколько каналов чата:

«Основной» - где можно поговорить обо всем, что не запрещено правилами игры;

«Торговый» - посвященный ведению игровой торговли и рекламе игровых услуг;

«Клановый» - предназначенный для общения членов одного клана;

«Канал группы» - для общения внутри группы;

«Канал рейда», предназначенный для общения внутри рейда (например, в инстансе);

«Канал альянса» для общения внутри альянса дружественных кланов;

«Канал боя» для общения с соратниками в бою.

Переключение между каналами происходит соответствующими кнопками. Очередность отображения каналов чата можно менять (передвигать).



Настройка каналов по нажатию "шестерёнки":



Рядом с окном чата расположены кнопки Лога боя и Статистики.



Лог боя - фиксирует в бою ходы, эффекты и удары персонажа и его противника. Вне боя показывает лог последнего проведенного боя. Статистика - отображает урон, смерти, убийства персонажа и участников в инстансе и/или на Поле битв. Вне инстанса/ Поле битв статистика недоступна.

Основное окно игры

В центре экрана расположено основное окно игры. Сейчас на нем вы видите свое [первое игровое задание](#).



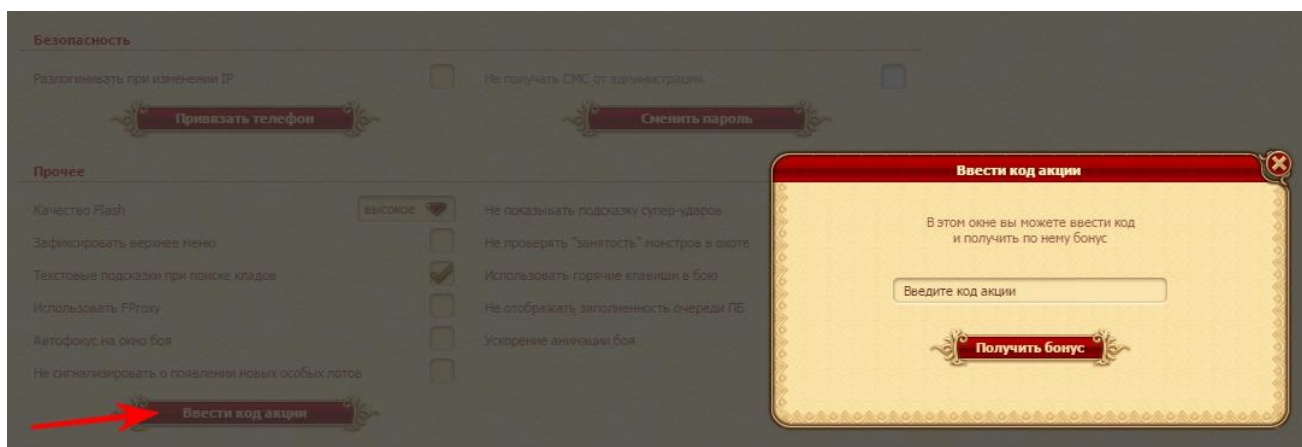
Код акции

Как ввести код акции

1) Поле для ввода промо-кода находится в анкете вашего персонажа. Анкета персонажа открывается в верхнем меню игры.



2) Далее после нажатия кнопки «ввести код акции» во всплывающем окне необходимо точно ввести ваш код с соблюдением регистра.



3) О получении приза вы сможете узнать из сообщения в чате

Памятка

Раз в 5 минут можно активировать/проверить не более двух разных кодов акции. Если вам нужно ввести больше 3-х кодов или вы неправильно ввели свой код 3 раза, то дождитесь окончания 5 минут, после чего вы вновь сможете ввести код.